

Утверждаю  
руководитель ОРЦ  
территориального округа  
Варавино-Фактория

*Варавина С.О. Базанова*  
«17» Января 2018



## Положение о проведении окружной игры «Арктическое ожерелье»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении окружной игры (далее - Положение) «Арктическое ожерелье» (далее - игра) устанавливает правила организации и проведения, условия участия, порядок и сроки определения победителей и призеров.

### 1.2. Цели:

- создание условий для духовно-нравственного и гражданско-патриотического воспитания детей;
- популяризация краеведческих знаний;
- актуализация поисковой и исследовательской деятельности школьников на примере изучения культуры коренных народов Севера.

### Задачи игры:

- активизация познавательной деятельности учащихся по изучению быта коренных народов Севера;
- знакомство с биографиями выдающихся деятелей науки, культуры, искусства, чья жизнь и деятельность связана с изучением культуры народов Севера;
- знакомство с бытом, ремеслами и традициями народов Севера;
- формирование исследовательского интереса в области краеведения, практических навыков поисково-исследовательской деятельности, навыков творческого использования различных информационных источников по краеведению;
- побуждение к сохранению историко-культурных памятников на территории Архангельской области и государства в целом;
- повышение познавательной активности участников в условиях проведения игры;
- воспитание качеств, позволяющих работать в команде.

### 2. Участники игры

К участию в игре приглашаются учащиеся 6-х классов школ территориального округа Варавино – Фактория (8 участников от ОО) по предварительной заявке, направленной исполнителю игры в свободной форме.

### 3. Порядок организации и проведения игры. Организационная структура игры

3.1. Организатор игры - МБОУ СШ № 26.

3.2. Исполнитель игры - МБОУ СШ № 26.

3.3. Дата проведения **17 февраля 2017 г. в МБОУ СШ № 26, в 15.00 часов, каб. № 26.**

3.4. «Здоровы будете!» - приветствие команд.

3.5. Выполнение командами заданий на 6 станциях:

1 станция - «Островитяне, у которых на голове обод»;

2 станция - «Чудь из Межозерья»;

3 станция - «Енисейские остяки»;

4 станция - «Дети оленя – настоящие люди»;

5 станция - «Люди, подобные скандинавским викингам»;

6 станция - «Инuitы - сыроеды».

3.6. Выполнение заданий не требует специальной подготовки, содержание заданий соответствует возрастным особенностям учащихся.

#### **4. Определение победителей игры**

4.1. Определение победителей игры осуществляется на основании подсчета баллов.

4.2. Участники, набравшие по итогам игры наибольшее количество баллов, признаются победителями.

4.3. Участники игры, занявшие в рейтинговой таблице 2, 3 места, признаются призерами.

4.4. Члены команды, занявшей в рейтинговой таблице 4 место, признаются участниками.

#### **5. Подведение итогов**

5.1. Победителям, призерам вручаются грамоты, участникам - сертификаты.

5.2. Организационное и финансовое обеспечение проведения игры, в том числе награждение грамотами и сертификатами участников игры, осуществляется исполнителем конкурса.

5.3. Подведение итогов состоится **17 февраля 2017 г.**

#### **Координаторы:**

Москвичева Екатерина Сергеевна, учитель биологии, химии МБОУ СШ № 26 (тел. 89522509064);

Чецкая Марина Владимировна, учитель биологии, географии МБОУ СШ № 26 (тел. 89062832809).